

モルックで遊ぼう！

～簡単ルール&始め方ガイド～

モルックってなに？

フィンランドの伝統的なゲーム「キイツカ」を元に開発された、木の棒を投げ、木のピンを倒して得点を競うニュースポーツです

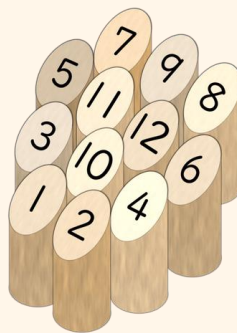


使うアイテム



モルック

このモルックを投げてスキットルを倒します



スキットル

スキットルは12本あり
1～12まで番号がついています

基本ルール

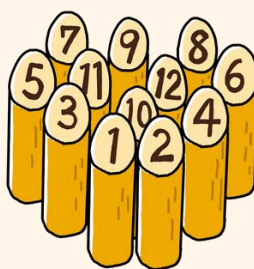
準備

チーム

2チーム以上で順番に投げて勝負
1ターンに投げられるのは
1チーム1投のみ
(1チームは複数名可)

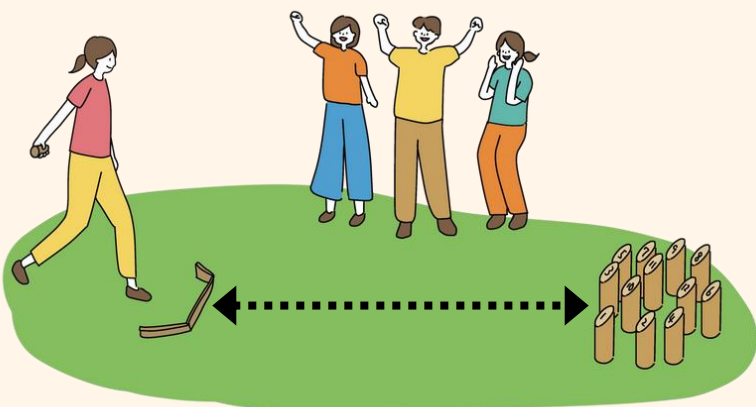
配置

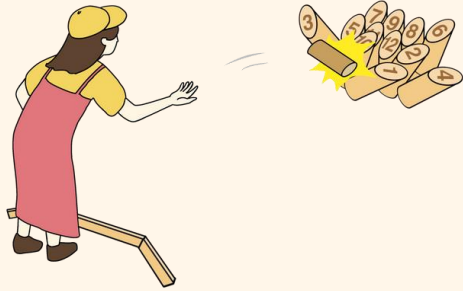
ゲームスタート時の
スキットル配置



距離(3～4m)

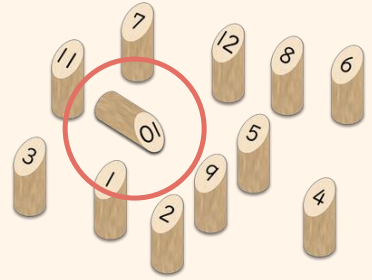
投げる位置は
スキットルから
3～4m離れたところ





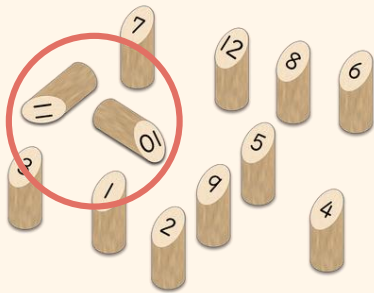
投げ方は
下投げのみで持ち方は自由

1本倒した場合



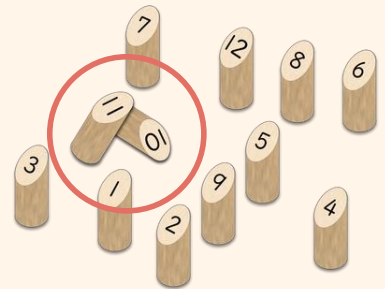
1本だけ倒したら
倒したスキットルの番号が得点
(この場合は10点)

複数本倒した場合



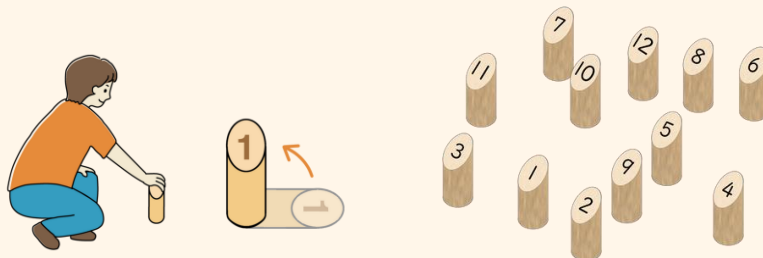
複数本倒したら
倒したスキットルの本数が得点
(この場合は2点)

重なった場合



完全に倒れた
スキットルだけが得点
(この場合は10点)

立て直す



スキットルは毎回倒れた場所で立て直す
試合が進むにしたがってスキットルが広がり、倒すのが難しくなっていきます
いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了

50点ぴったりで勝利 50点を超えた場合 3回ミスが続いた場合

50

More Than

50

Back to

25

得点は25点へ減点されゲーム継続



0点となり失格